



Missile Conflict BLITZ

Press-Kit

Missile Conflict BLITZ is a classic arcade game remastered!

Take over command and fend incoming missiles. Defeat never ending attacks as long as you can and become a legendary commander.

A mobile video game for iOS and Android smartphones and tablets.

Facts

App-Icon



App name

Missile Conflict BLITZ

Genre

Casual, Action, Arcade

Developer, Publisher

ROONCAVE Studios

Platforms / release dates / store links

Apple - iOS

March 04, 2021

<https://apps.apple.com/us/app/missile-conflict-blitz/id1448707562>

Google - Android

April 2021

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.triboot.games.tmcblitz>

Plans for future updates

- boss fights
- new missions
- additional special abilities and upgrades
- buildable base

Business model

Freemium with Ads and inApp-Purchases (IAP)

IAPs:

- Buy a Coffee - Gives 24h advertising free!
- Stand an Energydrink - Gives 72h advertising free!
- Spend a Sundae - Gives 7days advertising free!
- Buy a Pizza - No more advertising forever!

Contact

Email

hello@rooncave.com

Official game site

<https://rooncave.com>

<https://rooncave.com/get-missile-conflict-blitz>

Social media sites

<https://facebook.com/missileconflictblitz>

https://instagram.com/missile_conflict_blitz

Official Release Trailer

<https://youtu.be/ktjZuY6Zhfl>

Youtube Channel

<https://www.youtube.com/channel/UCFOJXcBZZqdiGOj0X-7okCQ>

Store-Entry

EN

Title

Missile Conflict BLITZ - A classic arcade reinvented!

Advertising Text

Be a Commander, survive in intensive battles and save your people from incoming missiles!

Description

A classic arcade game remastered! Take over command and fend incoming missiles. Defeat never ending attacks as long as you can and become a legendary commander.

Survive as many incoming attack waves as possible and complete your mission in several atmospheric environments with stunning graphics in unique ambiances. Protect your base long enough to finish the evacuation of your people and fend volleys of missiles one after another. Improve your tactics, upgrade your towers and use powerful special abilities to keep control over an intensive defense battle!

While building up your career and collecting commendations you can challenge friends or fight about highscores with players from all around the world. Connect your profile with GameCenter and play on your tablet and smartphone!

Key features

- Upgrade your missile towers after each fended wave
- Choose up to three special abilities at the beginning of each mission
- Try out different combinations of abilities and upgrades
- Enhance your skills and optimize your tactics
- Make your way through several missions with increasing difficulty
- Explore stunning and atmospheric environments
- Collect awards and commendations
- Become a legendary commander and build up a glorious career
- Compete with friends and players from all around the world
- Optimized for Smartphones and Tablets

DE

Title

Missile Conflict BLITZ - ein Klassiker neu erfunden!

Advertising Text

Übernimm das Kommando, beweise dich in intensiven Gefechten und schütze deine Leute vor dem feindlichen Raketenhagel!

Description

Ein Arcade-Klassiker neu erfunden! Übernimm die Verteidigung deiner Basis und zerstöre anfliegende Raketen. Halte nicht enden wollenden Angriffen so lange wie möglich stand und gehe ein in die Geschichtsbücher der berühmtesten Kommandanten.

Erlebe unterschiedliche Level mit jeweils einzigartigem Ambiente und atmosphärischer Grafik. Überstehe eine Angriffswellen nach der anderen und erfülle deine Mission: Halte eine Basis lang genug, bis die Evakuierung abgeschlossen ist.

Verfeinere deine Taktik und verbessere deine Verteidigungstürme. Nutze mächtige Spezialwaffen und behalte die Kontrolle über den Kampf.

Steige im Rang auf, verdiene Belobigungen und baue dir eine glorreiche Karriere auf! Fordere Freunde heraus und kämpfe mit Spielern auf der ganzen Welt um den Highscore. Verbinde dein Profil mit dem GameCenter und spiele auf deinem Tablet oder Smartphone.

Features

- Verbessere deine Raketentürme nach jeder abgewehrten Welle
- Wähle zu Beginn jeder Mission bis zu drei Spezialfähigkeiten aus
- Probiere verschiedene Kombination von Fähigkeiten und Upgrades aus
- Verbessere deine Fähigkeiten und optimiere deinen eigenen Spielstil
- Erfülle deine Missionen mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad
- Entdecke atemberaubende und atmosphärische Umgebungen
- Sammle Auszeichnungen und Belobigungen
- Werde ein legendärer Kommandant und baue eine glorreiche Karriere auf

- Messe dich mit deinen Freunden und Spielern aus aller Welt
- Werde Premium-Spieler und spiele ohne Werbeunterbrechungen
- Optimiert für Smartphones und Tablets

Review EN

Medium (1900)

With **Missile Conflict BLITZ** the young developer team of ROONCAVE Studios just released their own impressive adaption of the arcade classic Missile Command from 1980. Just like in the original game from ATARI the player takes over command of three defense towers and has to defeat incoming missile attacks.

The first impression of this game wins the player with an atmospheric ambience, nice effects as well as a proper retro-like soundtrack. The game is presented in portrait mode which is a sweet choice and makes the game especially on a smartphone **very enjoyable**.

For beginners the difficulty level can be really tough but that gives the spice of **Missile Conflict BLITZ**. Once you warmed up you notice very soon that your skill increases from match to match.

Every mission is composed of multiple attack waves and after each defeated wave of incoming missiles the player can select one of several upgrades that gives his turrets stronger shields, faster cooldown, salvo fire and more. An interesting approach of **Missile Conflict BLITZ** is that the player can choose the upgrades from the bottom up in every mission and has the opportunity of trying out **new combinations** every time.

Same count for the **Special Abilities**, a kind of super weapons. The player selects up to three Special Abilities at the start of each mission but can activate each ability only once per mission. From time to time there is a chance to get back an ability and that can turn the scale in heavy battles.

In **Missile Conflict BLITZ** you can find all of your achievements and rank insignia on your personal **Career Board** which can be shared with friends. So a fight about who is the most glorious commander is inevitable.

To sum it up **Missile Conflict BLITZ** is a **clear recommendation** for all fans of arcade classics and for all casual gamers that are not afraid of challenging games.

Facts

Price: free (freemium concept with ads and purchasable premium time)
System: iOS and Android
Devices: Smartphones and Tablets

Our rating: 5 / 5

Review DE

Short (900)

Missile Conflict BLITZ erfindet einen Arcade-Klassiker neu und erschafft ein modernes atmosphärisches Setting!

In diesem Mobile-Game für Smartphone und Tablets übernimmt der Spieler, genau wie in der Arcade-Vorlage "Missile Command" von 1980, das Kommando über die Verteidigung eines Stützpunkts und wehrt feindliche Raketenangriffe ab. **Taktik und Geschick** sind ebenso wichtig, wie **Reaktion und Zielgenauigkeit**. In mehreren Missionen mit jeweils einzigartigen stimmungsvollen Settings stehen immer wieder neue Upgrades und unterschiedliche **Spezialfähigkeiten** zur Verfügung.

In **Missile Conflict BLITZ** muss der Spieler seine Fähigkeit, selbst in der Hitze der Schlacht einen kühlen Kopf zu bewahren, beweisen und Angriffswellen mit steigendem Schwierigkeitsgrad standhalten. Der **Karriere-Modus** sowie der **Kampf um Highscores** mit Freunden und Spielern aus aller Welt bieten zudem immer wieder neue Herausforderungen.

Medium (2000)

Mit **Missile Conflict BLITZ** liefert der junge Entwickler ROONCAVE Studios seine eigene Interpretation des Arcade-Klassikers Missile Command von 1980. Der Spieler übernimmt bei **Missile Conflict BLITZ**, genau wie in der Vorlage von ATARI, die Kontrolle über drei Abwehrraketen-Batterien zur Verteidigung der eigenen Städte gegen feindliche Angriffe.

Die Umsetzung des Spiels wirkt sehr gelungen und überzeugt mit **stimmungsvollen Umgebungen**, atmosphärischen Effekten und einem passenden Soundtrack. Das Spielgeschehen wird im Hochformat präsentiert, was sich insbesondere auf dem Smartphone sehr gut anfühlt.

Für Anfänger kann der Schwierigkeitsgrad zu Beginn recht knackig sein, aber gerade das macht bei **Missile Conflict BLITZ** den Reiz aus. Denn sobald man sich eingespielt hat, merkt man sehr schnell, dass der eigene Skill von Partie zu Partie **immer stärker** wird.

Jede Mission besteht aus mehreren Angriffswellen, die es abzuwehren gilt. Nach jeder Angriffswelle stehen dem Spieler **verschiedene Upgrades** (von stärkeren Schilden und mehr Feuergeschwindigkeit für die eigenen Türme bis hin zum Salvenfeuer) zur Auswahl. Interessant ist der Ansatz von **Missile Conflict BLITZ**, dass der Spieler sich in jeder Mission seine Upgrades neu auswählen und so immer wieder **neue Kombinationen** ausprobieren kann.

Ähnliches gilt für die fünf **Spezialfähigkeiten**, die dem Spieler zur Verfügung stehen und nur einmal pro Mission eingesetzt werden können. Vor jeder Mission können bis zu drei Spezialfähigkeiten ausgewählt werden. Die richtige Wahl ist zum Ende einer Mission oft das **Zünglein an der Waage**.

Achievements und Rangabzeichen landen bei **Missile Conflict BLITZ** auf dem Karriere-Board. Die eigene Ordensspange lässt sich mit Freunden teilen, sodass schnell ein Konkurrenzkampf um die teils schwierig zu erreichenden Auszeichnungen entsteht.

Als Fazit bleibt eine **klare Empfehlung** für alle Arcade-Freunde und Liebhaber des Klassikers Missile Command - aber auch für Casual Gamer, die nicht vor einem herausfordernden Spiel zurückschrecken.

Long (3300)

Mit **Missile Conflict BLITZ** liefert der junge Entwickler ROONCAVE Studios seine eigene Interpretation des Arcade-Klassikers Missile Command von 1980. Der Spieler übernimmt bei Missile Conflict BLITZ, genau wie in der **legendären** Vorlage von ATARI, die Kontrolle über drei Abwehrraketen-Türme zur Verteidigung des eigenen Stützpunkts gegen feindliche Raketenangriffe.

Die Umsetzung des Spiels wirkt **sehr gelungen** und überzeugt mit **stimmungsvollen Umgebungen**, atmosphärischen Effekten und einem passenden Soundtrack, der den Spieler in die goldene Ära der Arcade-Spiele versetzt.

Missile Conflict BLITZ spielt sich selbst auf älteren Smartphones sehr flüssig und die Steuerung ist **einfach und intuitiv** gehalten. Im Gegensatz zur Konkurrenz wird das Spielgeschehen im Hochformat präsentiert. Das fühlt sich insbesondere auf dem Smartphone sehr gut an und sorgt gerade in actiongeladenen Momenten für eine gute Bedienbarkeit.

Für Anfänger kann der Schwierigkeitsgrad zu Beginn recht knackig sein, aber gerade das macht bei **Missile Conflict BLITZ** den Reiz aus. Denn sobald man sich eingespielt hat, merkt man sehr schnell, dass der eigene Skill von Partie zu Partie **immer stärker** wird. Der Kampf um die Sterne in den einzelnen Missionen ist dadurch sehr motivierend.

Hierbei helfen auch die **verschiedenen Upgrades**, die nach jeder abgewehrten Angriffswelle ausgewählt werden können. Von stärkeren Schilden und mehr Feuergeschwindigkeit für die eigenen Türme bis hin zum Salvenfeuer bleiben nur wenige Wünsche offen. Interessant ist der Ansatz von **Missile Conflict BLITZ**, dass der Spieler sich in jeder Mission seine Upgrades neu auswählen und so immer wieder **neue Kombinationen** ausprobieren kann.

Ein ähnliches Konzept gilt für die fünf **Spezialfähigkeiten**, die dem Spieler zur Verfügung stehen. Hierbei handelt es sich um Superwaffen, die jeweils nur einmal pro Mission eingesetzt werden können. Vor jeder Mission können bis zu drei Spezialfähigkeiten ausgewählt werden. Die richtige Wahl ist zum Ende einer Mission oft das **Zünglein an der Waage**.

Zuletzt wird das Spielgeschehen durch einen sehr schön präsentierten **Karrieremodus** abgerundet. **Achievements und Rangabzeichen** landen bei **Missile Conflict BLITZ** nicht

nur im GameCenter oder bei GooglePlay sondern werden auf dem **Karriere-Board** im Spiel selbst schön in Szene gesetzt. Die eigene Ordensspange lässt sich auch mit Freunden teilen, sodass schnell ein Konkurrenzkampf um die teils schwierig zu erreichenden Auszeichnungen entsteht. Darüber hinaus gibt es Ranglisten, in denen Highscores **mit Freunden** und Spielern **aus der ganzen Welt** verglichen werden können.

Die Preise für InApp-Käufe halten sich durchaus in einem fairen Rahmen. Spendiert man dem Entwickler einen Kaffee, einen Energy Drink, ein Eis oder eine Pizza, werden zwischen 1,09 Euro und 5,49 Euro fällig. Als Dankeschön erhält man **Premium-Status**, der einen von jeglicher Werbung im Spiel befreit und alle Vorteile beinhaltet, die ansonsten durch sogenannte "Rewarded Ads" freigeschaltet werden müssen.

Als Fazit bleibt eine **klare Empfehlung** für alle Arcade-Freunde und Liebhaber des Klassikers Missile Command - aber auch Casual Gamer, die nicht vor einem herausfordernden Spiel zurückschrecken und stimmungsvolle, actionreiche Games mögen, werden durchaus auf ihre Kosten kommen.

Fazit

Preis:	kostenlos, (Freemium-Konzept mit Werbung und InApp-Produkten)
System:	iOS und Android
Geräte:	Smartphones und Tablets
Unsere Wertung:	5 / 5